



DE

TRADITIONELLES GARTENSPIEL: DIE SCHLANGE RUNTER, DIE LEITER RAUF

.. EIN RIESENSPAß FÜR DIE GANZE FAMILIE ..

DIESES SPIEL IN RIESENFORMAT - DIE SCHLANGE RUNTER, DIE LEITER RAUF - ZIEHT ES JEDEN IN IHREN BANN UND SO VIEL SPAß HAT MAN NUR SELTEN GEHABT!! JEDER GEHÖRT ALS SPIELMARKE ZUM SPIEL UND RUTSCHT EINE SCHLANGE MAL RUNTER UND DANN STEIGT AUF DER LEITER WIEDER HOCH.

DIE GUT VERSTECKTEN FALLEN STEIGERN DIE SPANNUNG. VIELLEICHT MUß SICH EIN SPIELER AUF EIN BEIN STELLEN; WEIL ER AUF DAS SPIELFELD "BISSIGER HUND" GELANDET IST; ODER ER STEHT AUF DEM FELD "DU BIST IN EINE GRUBE GEFALLEN" UND NUN HEIßT ES, HINSETZEN UND AUSSETZEN. ODER MAN HAT VIELLEICHT GLÜCK: BEIM NÄCHSTEN MAL DARF DOPPELT SO WEIT GERÜCKT WERDEN, WENN MAN AUF DAS SPIELFELD "DOPPELT ZÄHLEN" LANDET' – UND DIESE REGEL GILT; AUCH WENN EIN SPIELER INS ZIEL KOMMT! IN DIESEM FALL HEIßT ES; GENAU SO VIELE FELDER ZURÜCK; BIS MAN DIE GESAMTZAHL DER AUGEN ABGEZÄHLT HAT.

FÜR ALLE SPIELBEGEISTERTE VON 3 BIS 99 JAHRE!!.

INHALT: RIESENSPIELMATTE (CIRCA. 3M X 3M)
8 PFLÖCKE
EIN RIESENWÜRFEL (AUFBLASBAR)

ZIEL DES SPIELS:

DER SPIELER GEWINNT; WER ALS ERSTER DAS ZIELFELD DURCH WÜRFELN EINER GENAUEN AUGENZAHL ERREICHT.

SPIELANWEISUNGEN:

1. ZUERST WIRD DIE RIESENSPIELMATTE AUS KUNSTOFF AUSGEBREITET.

DAMIT SIE GANZ FLACH LIEGT, WIRD SIE MIT DEN MITGELIEFERTEN STIFTEN AUF DEM RASEN BEFESTIGT.

BLASEN SIE DEN WÜRFEL AUF. DANN: AUF LOS GEHT'S LOS.

2. UM DIE SPIELREIHENFOLGE ZU BESTIMMEN, WÜRFELT JEDER SPIELER EINMAL DER REIHE NACH. WER DANN DIE HÖCHSTE AUGENZAHL GEWÜRFELT HAT, FÄNGT AN. NACH DER GEWÜRFELTEN AUGENZAHL KOMMEN DIE ANDEREN AN DER REIHE. JE NACH GEWÜRFELTER AUGENZAHL RÜCKT MAN AUF DER SPIELMATTE NACH VORNE. MAN ZÄHLT DIE AUGENZAHL UND BLEIBT DANN AUF DEM FELD STEHEN; DAS MAN ABGEZÄHLT HAT.
3. WENN MAN DANN AM FUß EINER LEITER STEHT, STEIGT MAN BIS ZUM FELD AM ANDEREN ENDE DER LEITER HOCH. STEHT MAN AN EINEM SCHLANGENKOPF, MUß MAN DANN DIE SCHLANGE HERUNTERRUTSCHEN, UND ZWAR BIS ZUM SPITZEN ENDE.
4. WENN EIN SPIELER AUF DEM FELD "BISSIGER HUND " STEHT MUß ER AUF EINEM BEIN STEHEN UND SO BLEIBEN; BIS ER WIEDER AN DER REIHE IST. DIE GANZE WARTEZEIT DARF MAN DIE MATTE MIT KEINEM ANDEREN TEIL DES KÖRPERS BERÜHREN, BIS MAN WIEDER AN DER REIHE IST. IN DIESEM FALL HEIßT ES: RÜCKWÄRTS BEIM NÄCHSTEN MAL. BEIM ERREICHEN DES FELDES "DU BIST IN EINE GRUBE GEFALLEN" MUß MAN SICH HINSETZEN UND EINE SPIELRUNDE AUSSETZEN.
5. ERREICHT MAN DAS FELD "DOPPELT ZÄHLEN", WIRD DIE AUGENZAHL GEDOPPELT UND MAN MUß DIE ENTSPRECHENDE ZAHL DER FELDER ZÄHLEN: AUCH WENN MAN INS ZIELFELD KOMMT: IN DIESEM FALL MUß MAN DIE FELDER RÜCKWÄRTS ZÄHLEN UND DIE GEWÜRFELTEN WÜRFEL AUGEN ALLESAMT AUFBRAUCHEN. MEHRERE SPIELER DÜRFEN ZUR GLEICHEN ZEIT AUF EINEM FELD STEHEN – DA MUß MAN SICH NICHT SO BREIT MACHEN!!

WIE MAN DAS SPIEL GEWINNT: UM INS ZIELFELD ZU KOMMEN; MUß MAN DIE GENAUE AUGENZAHL WÜRFELN. WÜRFELT MAN EINE HÖHERE ZAHL, ZÄHLT MAN DIE FELDER BIS ZUM ZIEL UND DANN WIEDER RÜCKWÄRTS, UM DIE GENAUE ZAHL ABZUZÄHLEN.

WER DAS ZIELFELD DURCH WÜRFELN DER GENAUEN AUGENZAHL
ERREICHT; HAT DAS SPIEL GEWONNEN.